

Was ist Gorodki?

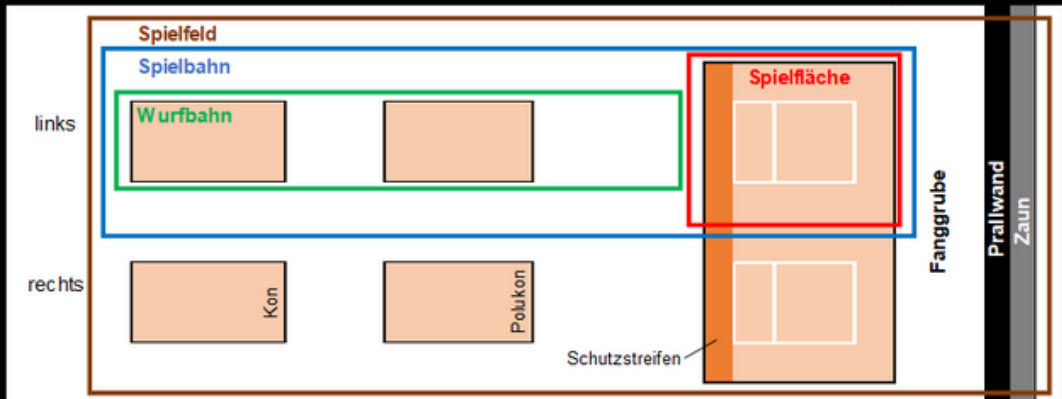
- Eurogorodki ist eine spannende Wurfsporart für Jung und Alt, bei der mit einem **Bit** (Wurfstab) Figuren aus fünf **Gorodki** (Holzklötzen) getroffen werden.
- Ziel** ist es, alle Klötze mit möglichst wenigen Würfen aus der Spielfläche zu schlagen.
- Gespielt wird je nach **Spielklasse** aus 6,5 m oder 13 m Entfernung. Die Bits bestehen hauptsächlich aus Kunststoff und wiegen bis zu 2 kg.
- Ursprünglich stammt der Sport aus Osteuropa, doch Eurogorodki wurde **2001 in Deutschland entwickelt**. Neben dieser Disziplin gibt es auch die Klassischen Gorodki sowie die Finnischen Gorodki (Kyykkä).

Spielmodus „2x20 Bits“

- Der Spielmodus „2x20 Bits“ ist die gängigste Spielform im Eurogorodki.
- Ein Spiel besteht aus zwei Sätzen mit jeweils **20 Würfen** auf bis zu **15 Figuren**.
- Im ersten Satz werden die Figuren in **aufsteigender Reihenfolge** gespielt – von Figur Nr.1 (Kanone) bis Figur Nr.15 (Fax). Nach dem Wechsel der Spielbahn werden im zweiten Satz die Figuren in **umgekehrter Reihenfolge** gespielt – von Nr.15 (Fax) zurück bis Nr.1 (Kanone).
- Die nächste Figur wird erst aufgebaut, wenn alle fünf Gorodki der aktuellen Figur **vollständig** aus dem Spielfeld herausgeschlagen wurden.
- Das **Spielergebnis** ergibt sich aus der Gesamtzahl der herausgeschlagenen Gorodki beider Sätze.



linktr.ee/GorodkiDeutschland



So sieht ein typisches Spielprotokoll aus:

Gorodki Spielprotokoll
2x20 Bits Einzel

Kategorie

Durchgang Datum Turniername

Schiedsrichter / Spielfeld Nr.

Spielsatz I (1-20)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Summe

Spieler 1: Name

Spieler 2: Name

Spielsatz II (21-40)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Summe

Spieler 2: Name

Spieler 1: Name

Unterschriften:

Schiedsrichter

Spieler 1

Spieler 2

Ergebnis 40'

Die Spielfiguren: Kanone, 2. Gabel, 3. Stern, 4. Pfeil, 5. Brunnen, 6. Kurbelwelle, 7. Artillerie, 8. Rakete, 9. Maschinengewehrnest, 10. Krebs, 11. Wächter, 12. Sichel, 13. Schießstand, 14. Flugzeug, 15. Fax